



## KIERAN MIGNON

Game/Narrative designer - Jeux vidéo ou jeux de société

@kieran-mignon

kieranmignon32@gmail.com

22 ans

Télétravail ou présentiel

Paris - Poitiers

Poitiers (86000)

Portfolio : kieran-mignon.com

Permis B en cours

+33 6 73 31 28 69

## À propos de moi

Après une licence professionnelle obtenue en métiers du jeu vidéo, je suis actuellement à la recherche d'un emploi en tant que Game Designer.

Étant créatif, je cherche constamment de nouvelles idées de jeux innovants, de nature curieuse, j'ai foi à apprendre en permanence et découvrir de nouveaux outils et de nouvelles méthodes de travail. Sociable je n'aurai aucun mal à m'intégrer dans une nouvelle équipe. Enfin étant persévérant, je fais face aux défis avec détermination et je m'efforce continuellement d'atteindre mes objectifs.

## Expériences professionnelles

### Assistant Game Designer, Narrative Designer, Level Designer & Game Developer

De mai 2023 à septembre 2023

Université de Poitiers - Projet Dem'UP et (EN)JEUX Poitiers

Conception et développement de jeux vidéo éducatifs

### Assistant Web Developer, Community manager

De mars 2022 à septembre 2022 La Crêpe au Sud Nyons

- Création du site Web du restaurant
- Communication sur les différents réseaux sociaux

### Emploi Saisonnier

De juillet 2022 à août 2022 La crêpe au Sud Nyons

- Accueil et prise en charge des clients
- Maintien de la propreté dans les locaux

### Employé de rayon

De juillet 2021 à août 2021 Super U et Drive Nyons

- Gestion de la réception et du rangement des marchandises
- Conseils et assistance aux clients dans leur choix de produits

## Diplômes

### Licence professionnelle : Métiers du jeu vidéo : Game Design & Level Design

De septembre 2022 à septembre 2023

IUT de Bobigny – Université Sorbonne Paris Nord Bobigny

### Diplôme universitaire et technologique : Métiers du multimédia et de l'internet

De septembre 2020 à juin 2022

IUT de Bobigny – Université Sorbonne Paris Nord Bobigny

### Licence 1 Cinéma et audiovisuel

De septembre 2019 à juin 2020 Université Sorbonne Nouvelle Paris

### Baccalauréat Économie et Sociale

De septembre 2018 à juillet 2019 Lycée Roumanille Nyons

Spécialité : Mathématique

## Langues

Anglais

B2 : Compétences professionnelles

## Compétences

### Game Design

Conception de jeu, des règles et autres éléments constitutifs du jeu.

### Narrative Design

Création de la narration globale de jeux vidéo, de dialogues de personnages.

### Level Design

Conception de niveaux de jeu pour différents types de jeux vidéo

### Développement

HTML / CSS, JavaScript.

Langage Programmation orientée Objet : POO

### Communication

Rédaction de messages clairs et efficaces, gestion de discussions de manière professionnelle.

### Manutention

Sens de l'organisation, de la sécurité, gestion du temps.

## Informatique

### Unreal Engine

Maîtrise des bases du logiciel, du fonctionnement des Blue Prints et des fonctions associées

### Unity

Maîtrise du logiciel en conception de jeux 2D / 3D

### Tabletop Simulator

Maîtrise de l'outil, création de prototypes de jeux de sociétés

### Excel

Maîtrise basique du tableur.

### Word

Maîtrise basique du logiciel de traitement de texte

## Centres d'intérêt

Jeux Vidéo / Jeux de société

Cinéma

Voyage

Escalade