



KIERAN MIGNON

Game/Narrative designer - Jeux vidéo ou jeux de société

@kieran-mignon

kieranmignon32@gmail.com

22 ans

Télétravail ou présentiel

Paris - Poitiers

Poitiers (86000)

Portfolio : kieran-mignon.com

Permis B en cours

+33 6 73 31 28 69

À propos de moi

Après une licence professionnelle obtenue en métiers du jeu vidéo, je suis actuellement à la recherche d'un emploi en tant que Game Designer.

Étant créatif, je cherche constamment de nouvelles idées de jeux innovants, de nature curieuse, j'ai foi à apprendre en permanence et découvrir de nouveaux outils et de nouvelles méthodes de travail. Sociable je n'aurai aucun mal à m'intégrer dans une nouvelle équipe. Enfin étant persévérant, je fais face aux défis avec détermination et je m'efforce continuellement d'atteindre mes objectifs.

Expériences professionnelles

● Assistant Game Designer, Narrative Designer, Level Designer & Game Developer

De mai 2023 à septembre 2023

Université de Poitiers - Projet Dem'UP et (EN)JEUX Poitiers

Conception et développement de jeux vidéo éducatifs

● Assistant Web Developer, Community manager

De mars 2022 à septembre 2022 La Crêpe au Sud Nyons

- Création du site Web du restaurant
- Communication sur les différents réseaux sociaux

● Emploi Saisonnier

De juillet 2022 à août 2022 La crêpe au Sud Nyons

- Accueil et prise en charge des clients
- Maintien de la propreté dans les locaux

● Employé de rayon

De juillet 2021 à août 2021 Super U et Drive Nyons

- Gestion de la réception et du rangement des marchandises
- Conseils et assistance aux clients dans leur choix de produits

Diplômes

● Licence professionnelle : Métiers du jeu vidéo : Game Design & Level Design

De septembre 2022 à septembre 2023

IUT de Bobigny – Université Sorbonne Paris Nord Bobigny

● Diplôme universitaire et technologique : Métiers du multimédia et de l'internet

De septembre 2020 à juin 2022

IUT de Bobigny – Université Sorbonne Paris Nord Bobigny

● Licence 1 Cinéma et audiovisuel

De septembre 2019 à juin 2020 Université Sorbonne Nouvelle Paris

● Baccalauréat Économie et Sociale

De septembre 2018 à juillet 2019 Lycée Roumanille Nyons

Spécialité : Mathématique

Langues

Anglais

B2 : Compétences professionnelles

Compétences

Game Design

Conception de jeu, des règles et autres éléments constitutifs du jeu.

Narrative Design

Création de la narration globale de jeux vidéo, de dialogues de personnages.

Level Design

Conception de niveaux de jeu pour différents types de jeux vidéo

Développement

HTML / CSS, JavaScript.

Langage Programmation orientée Objet : POO

Communication

Rédaction de messages clairs et efficaces, gestion de discussions de manière professionnelle.

Manutention

Sens de l'organisation, de la sécurité, gestion du temps.

Informatique

Unreal Engine

Maîtrise des bases du logiciel, du fonctionnement des Blue Prints et des fonctions associées

Unity

Maîtrise du logiciel en conception de jeux 2D / 3D

Tabletop Simulator

Maîtrise de l'outil, création de prototypes de jeux de sociétés

Excel

Maîtrise basique du tableur.

Word

Maîtrise basique du logiciel de traitement de texte

Centres d'intérêt

Jeux Vidéo / Jeux de société

Cinéma

Voyage

Escalade